Test Unitario:  
Se realizó debug sobre el botón “comparar” que cerraba la app. Se detectó mediante el mismo que se intentaba llamar al método setText() de un objeto “TextView” nulo

La variable textView no había sido inicializada y eso provocaba el error.

Se corrigió inicializando la variable con el método findViewById() para obtener una referencia al elemento TextView con el id R.id.text\_view en el método onClick().

Test UI:

Las primeras pruebas arrojaron lo mencionado en el test unitario (se llegó al mismo desde el test de UI).

Y además se llegó a la conclusión de que era necesario corregir el nombre de las áreas de texto ya que mostraban el texto estándar. Se sugirió dejarlos en blanco para que el usuario pueda agregar lo que quiera.

Segunda prueba UI:  
El botón se encuentra bien ubicado pero el área donde se muestra el resultado (textView) queda invisible, detrás del teclado en los dispositivos probados (pixel A3).   
De manera que se sugiere subir esta área mencionada para que quede más cerca del botón “comparar”.

Implementados las sugerencias de los test.